

Provázkový Texas Scramble na Kořenci:

Hráči:

- Hraje se ve 2členných týmech.

System hry:

- **Všichni hráči zahrají odpal ze svého odpaliště.**
- Tým si vybere nejlepší z odpalů (nejdelší, nejrovnější, nejvhodnější pozice pro další ránu).
- Všichni hráči pak zahrají další ránu z pozice vybraného míče.
- Tento proces se opakuje, dokud míček jednoho z hráčů neskončí v jamce.
- Počet ran do jamky se počítá pro celý tým, bez ohledu na to, kolikrát každý hráč zahrál.

Speciální pravidla:

- **Sebrané míčky:**
 - Umístí se do vzdálenosti gripu **od označené pozice.**
 - **Nesmí se umístit blíže k jamce, ani vylepšit pozici původního míčku.**
 - Pokud je původní míček v rafu, i umístěný míček musí být v rafu.
 - Pokud je původní míček v písku, i umístěný míček musí být v písku.
- **Využití provázku**
 - Každá dvojice dostane provázek, který může **na greenu** vyměnit za ránu (**naměří vzdálenost a ustříhne** odpovídající kus provázku) tato rána se nepočítá do výsledku
- **Hendikep:**
 - Vyrovnání se počítá jako $2/3$ součtu přesných HCP (toto číslo se odečítá od dosaženého počtu ran dvojice).
 - Maximální HCP pro výpočet vyrovnání je 36 (hráči s HCP vyšším než 36 se turnaje mohou zúčastnit, ale pro výpočet vyrovnání bude použit HCP 36).
 - Profesionálové (PRO) se turnaje mohou zúčastnit, jejich HCP pro výpočet vyrovnání je 0.

Další tipy:

- Dobrá komunikace a spolupráce v týmu je klíčová.
- Využijte různé silné stránky jednotlivých hráčů.
- Nebojte se experimentovat s různými strategiemi.
- **Hlavně se bavte!**